



Deze wedstrijdvorm wordt gebruikt voor het verbeteren van de opbouw vanuit de keeper in de eerste fase van de opbouw. Als aandachtspunten kun je als trainer denken aan: positiekiezen van de twee verdedigers in de opbouw, de bal in het spel brengen door de keeper, het spel verplaatsen in voorwaartse richting en 3 tegen 2 uitspelen, het spel verplaatsen in achterwaartse richting via een terugspeelbal.

### Organisatie

- Speelveld 45 meter lang en 35 meter breed
- Doelpunt door de spelers in balbezit? 1 punt
- Geen doelpunt? 1 punt voor blauw
- Blauw scoort? 2 punten voor blauw
- Welke kleur heeft het eerst 10 punten?

### Coaching

- Twee verdedigers + keeper starten de opbouw.
- Een aanvaller stoort de opbouw en scoort op het doel + keeper.
- Een middenvelder biedt zich aan en wordt verdedigt.
- 2 tegen 1 + 1 tegen 1 = 3 tegen 2
- Twee verdedigers + middenvelder scoren d.m.v. lijndribbel op twee kleine doeltjes of twee pionnen doeltjes.

### Overige

- Verdedigers kiezen maximaal breed positie en staan opgedraaid met het gezicht naar voren.
- Keeper rolt of passt de bal in en kiest positie achter de bal voor de terugspeelbal
- Twee verdedigers + een middenvelder spelen 3 tegen 2 uit middels:
  1. dribbel voorbij de aanvaller
  2. schuine pass van de ene opbouwer naar de andere + dribbel voorwaarts
  3. korte combinatie met zich aanbiedende middenvelder