



Deze wedstrijdvorm wordt gebruikt voor het verbeteren van de omschakeling. Als aandachtspunten kun je als trainer denken aan: snelheid van omschakelen, aanvallen vanuit een overtal, verdedigen vanuit een ondertal.

### Organisatie

- Speelveld 30 meter lang en 20 meter breed.
- Scoren op een doel met keeper
- Twee teams van 4-8 spelers

### Coaching

- 2 + een keeper blauw tegen 2 + een keeper geel.
- De keepers blijven altijd staan.
- Bij een tegendoelpunt, in de tekening geel, verlaat het verliezende tweetal via de kortste weg het veld.
- De speler die scoort, in de tekening blauw, sprint eerst om het doel van de tegenstander waarin is gescoord voor hij/zij weer mag meedoen.
- Een nieuw tweetal, in de tekening geel, start direct zodra er gescoord is.
- Voor een korte periode spelen we 2 tegen 1.
- Een uitbal wordt gevolgd door een assist van de trainer, gericht op snel scoren.

### Overige

- Heel snel omschakelen!
- Start zo snel mogelijk na een doelpunt en speel 2 tegen 1 uit.
- Uitspelen van een overtal!
- Hou snelheid en voorkom dat de tweede verdediger op tijd terug is.
- Verdedigen van een ondertal!
- Dwing te speler met bal te dribbelen en voorkom het samenspel. Zo heb je meer kans een doelpunt te voorkomen.