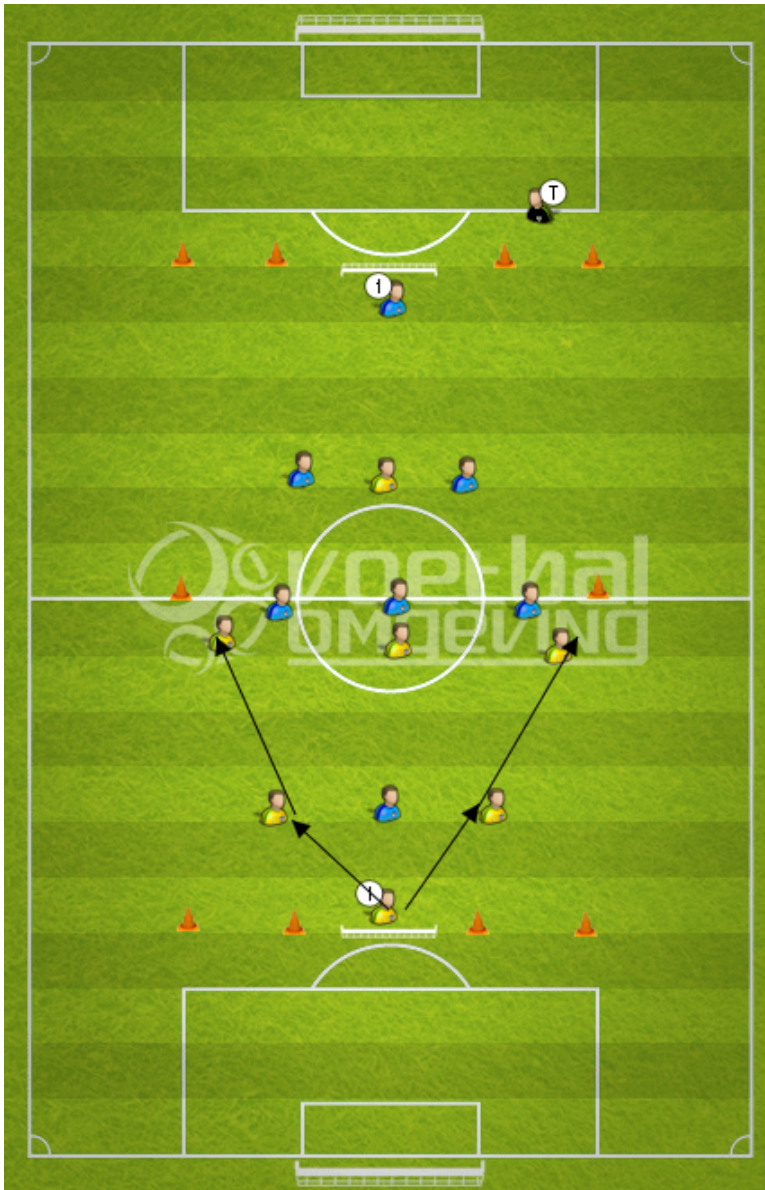




F-pupillen en E-pupillen - veldbezetting partijspel 6 + keeper tegen 6 + keeper

Uncategorized,



Een partijspel is een belangrijk onderdeel binnen een training, omdat de wedstrijd hier het dichtst bij in de buurt komt. Het partijspel zoals hieronder uitgewerkt is een vervolg op de trainingsvormen met het accent op dribbelen, passeren en scoren. De speler in balbezit kan scoren mbv een lijndribbel tussen twee pionnen door aan de zijkant van het speelveld, maar ook op een doel met keeper. Door over de bal heen te kijken als aanvaller zie je niet alleen waar de ruimte ligt, maar kun je ook je eigen kansen op succes goed inschatten. De trainer kan gebruikmaken van o.a. de volgende coachopmerkingen: gebruik als veldbezetting twee centrale opbouwers, drie middenvelder en een centrale aanvaller, denk/kijk en dribbel of pass in voorwaartse richting, durf met risico te dribbelen en te passeren wanneer je oog in oog staat met je tegenstander.

Organisatie

Beschrijving van de organisatie:

- Speelveld 70 meter lang en breedte van de 16-meter.
- Spel hervatten na een uitbal of hoekschop met een achterbal.
- Scoren:
 - 1 punt bij een dribbel over de lijn van een pionnendoel.
 - 2 punten bij een doelpunt op het doel met keeper.

Coaching

Beschrijving van de uitvoering:

- Partijspel 6 + keeper tegen 6 + keeper.
- Trainer als extra keeper en als starter van de opbouw.
- Beide partijen verdedigen een doel met keeper en twee 'pionnendoelen' op de achterlijn.

Overige

Aandachtspunten bij de uitvoering:

- Voorkom een 'flipperkast-partijspel' door de spelers te verbieden de bal 1x te raken en/of te verbieden de bal van de grond te laten komen na een aanname of bij een pass.