



Deze wedstrijdvorm wordt gebruikt voor het verbeteren van het creëren van kansen en scoren van doelpunten. Als aandachtspunten kun je als trainer denken aan: manier van starten van de oefening (dribbelen of passen), aanbieden of wegblijven van de medespeler, 2 tegen 1 uitspelen vanuit 1v1 of vanuit samenspel, direct en indirect (rebound) scoren.

### Organisatie

- Speelveld 30m lang en 20m breed.
- Aanvallers scoren op doel met keeper.
- Verdediger scoort op doel zonder keeper.

Puntentelling:

- aanvaller scoren = 1 punt.
- aanvallers scoren niet = 1 punt voor keeper + verdediger.
- verdediger scoort = 2 punten voor keeper + verdediger
- Wie heeft het eerst 10 of 15 punten?

### Coaching

- Aanvaller met bal dribbelt in hoog tempo naar verdediger.
- Aanvaller zonder bal is aanspelbaar door de 'passlijn' open te houden.
- Verdediger bepaalt de manier van 2v1 uitspelen.

### Overige

Makkelijker maken?

- Verdediger mag alleen onderscheppen vanaf de lijn.
- Verdediger mag alleen onderscheppen in afgebakend vak.

Moeilijker maken?

- Met buitenspel spelen.
- Bal niet terug mogen spelen.
- 3 tegen 2.